

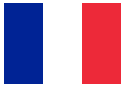
Mystery 6. All Fives — Solution



English



Русский



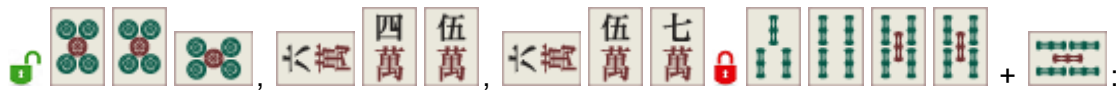
Français



English

Mystery 6. All Fives — Solution

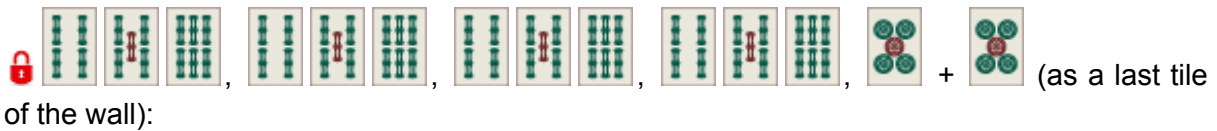
Answer 1 (👤). When building a hand, in addition to 16 points of the main fan **All Fives** one can get extra points for the fans **Pure Double Chow**, **Mixed Double Chow**, **Melded Kong**, **All Chows**, **Tile Hog**, etc. Fortunately, one can avoid all of them.



- **16 All Fives**

Total: 16 points.

Answer 2 (👤). The main fan is **Quadruple Chow**. The original idea of the solution was the following.

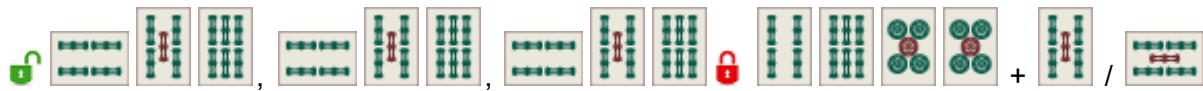


of the wall):

- **48 Quadruple Chow**
- 24 Middle Tiles
- 16 All Fives
- 8 Reversible Tiles
- 8 Last Tile Draw
- 4 Fully Concealed Hand
- 2 All Chows
- 1 Single Wait

Total: 111 points.

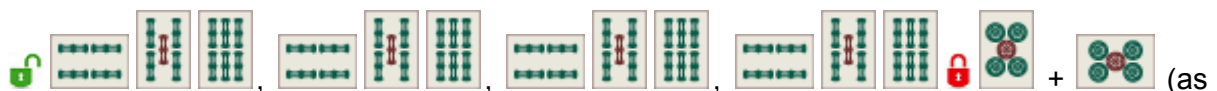
Now, can it be optimized? On one hand, if we allow the hand to be open, then 4 points can be received from **Last Tile**, while 1 point can be gained from the **Closed Wait**.



(as a last tile of the wall / last discard).

Total: 111 points.


On the other hand, one can get **1 more point** by aiming **Melded Hand** — 6 points is higher than 4 points for **Fully Concealed Hand** / **Last Tile** plus 1 point for **Single Wait** / **Closed Wait**.



a last discard):

- **48 Quadruple Chow**
- 24 Middle Tiles
- 16 All Fives
- 8 Reversible Tiles
- 8 Last Tile Claim
- 6 Melded Hand
- 2 All Chows

Total: 112 points.


Answer 3 () 12 tiles 5 limit possible structure of a hand in terms of sets used. The least possible number of 5 tiles in hand is 6. Any pung instead of a chow increases that number by 2 tiles, any kong increases that number by 3 tiles. To get 12 tiles 5, the only possible structure is kong-kong-chow-chow-pair.



last tile of the wall and as a replacement after kong tile):

- **24 Middle Tiles**
- 16 All Fives
- 8 Two Concealed Kongs
- 8 Last Tile Draw
- 8 Out with Replacement Tile
- 4 Fully Concealed Hand
- 2 Double Pung
- 2 Tile Hog
- 1 Pure Double Chow

Total: 73 points.

Answer 4 () For the hand of seven pairs of tiles to have a regular structure, it should consist of two pairs of the same chows. If all four chows in hand are **the same**, then a regular structure with fans **Quadruple Chow** (48 points) and **All Fives** (16 points) will score more points than fan **Seven Pairs** (24 points). In all other cases, **Seven Pairs** will score more than chow-based hand with the fan **All Fives**.

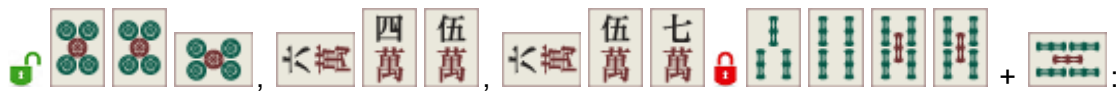




Русский

Задача 6. Все пятёрки — Решение

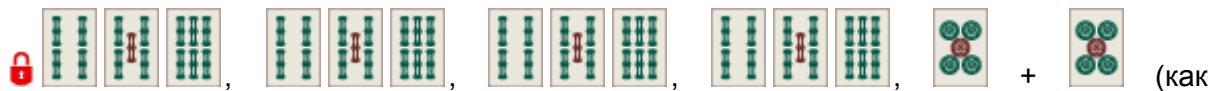
Ответ 1 (👤). Помимо 16 очков главного фана **Все пятёрки** можно получить при построении руки дополнительные очки за фаны **Чистое двойное чоу**, **Смешанное двойное чоу**, **Открытый конг**, **Все чоу**, **Четыре врозь**, и т. д. К счастью, можно избежать всех из них.



- **16 Все пятёрки.**

Итого: 16 очков.

Ответ 2 (👤). Главный фан — **Четверное чоу**. Первоначальная идея решения была следующей.

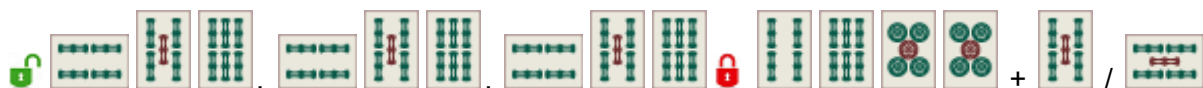


последняя кость со стены):

- **48 Четверное чоу;**
- 24 Средние кости;
- 16 Все пятёрки;
- 8 Симметричные кости;
- 8 Последняя кость со стены;
- 4 Полностью закрытая рука;
- 2 Все чоу;
- 1 Ожидание единственной.

Итого: 111 очков.

Можно ли это улучшить? С одной стороны, если мы откроем руку, то можно получить 4 очка за фан **Последняя кость**, а 1 очко за фан **Закрытое ожидание**.



(как последняя кость стены / последний снос).

Итого: 111 очков.

С другой стороны, можно получить **ещё 1 очко**, нацелившись на фан **Открытая рука** — 6 очков выше, чем 4 очка за фаны **Полностью закрытая рука** / **Последняя кость** плюс 1 очко за фаны **Ожидание единственной** / **Закрытое ожидание**.



(как последний снос):

- **48 Четверное чоу;**
- 24 Средние кости;
- 16 Все пятёрки;
- 8 Симметричные кости;
- 8 Последний снос;
- 6 Открытая рука;
- 2 Все чоу.

Итого: 112 очков.

Ответ 3 (👤). 12 костей **5** ограничивают возможную структуру руки с точки зрения используемых сетов. Наименьшее возможное количество костей **5** в руке — 6. Любой панг вместо чоу увеличивает это число на 2 кости, любой конг увеличивает это число на 3 кости. Чтобы получить 12 костей **5**, единственно возможная структура — **конг-конг-чоу-чоу-пара**.



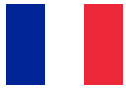
последняя кость со стены, взятая на замену конга):

- **24 Средние кости;**
- 16 Все пятёрки;
- 8 Два закрытых конга;
- 8 Последняя кость со стены;
- 8 Выигрыш замещающей костью;
- 4 Полностью закрытая рука;
- 2 Двойной панг;
- 2 Четыре врозь;
- 1 Чистое двойное чоу.

Итого: 73 очка.

Ответ 4 (👤). Чтобы рука из семи пар костей имела **регулярную структуру**, она должна состоять из двух пар одинаковых чоу. Если все четыре чоу в руке **одинаковы**, то **регулярная структура** с фанам **Четверное чоу** (48 очков) и **Все пятёрки** (16 очков) принесет больше очков, чем фан **Семь пар** (24 очка). Во всех остальных случаях **Семь пар** принесет больше очков, чем рука на основе чоу с фаном **Все пятёрки**.





Français

Énigme 6. Cinq Partout — Solution

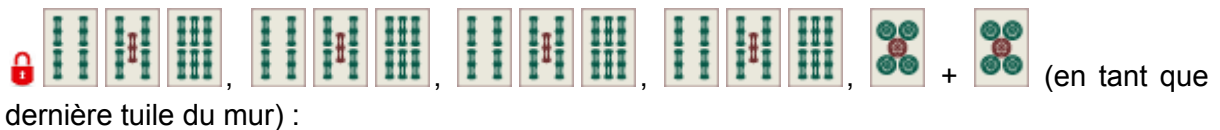
Répondre 1 (👤). Lors de la construction d'une main, en plus des 16 points de la combinaison principale **Cinq Partout**, on peut obtenir des points supplémentaires pour les combinaisons **Double Chow Pur**, **Double Chow**, **Kong Exposé**, **Tout Chow**, **Quatre Identiques**, etc. Heureusement, on peut les éviter toutes.



- **16 Cinq Partout.**

Total : 16 points.

Répondre 2 (👤). La combinaison principale est **Quadruple Chow Pur**. L'idée originale de la solution était la suivante.

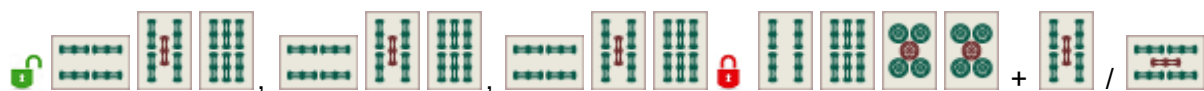


(en tant que dernière tuile du mur) :

- **48 Quadruple Chow Pur ;**
- 24 Les Trois Milieux ;
- 16 Cinq Partout ;
- 8 Symétrie ;
- 8 Dernière Tuile Tirée ;
- 4 Tout Caché Tiré ;
- 2 Tout Chow ;
- 1 Attente sur la Paire.

Total : 111 points.

Maintenant, peut-on l'optimiser ? D'un côté, si nous permettons à la main d'être ouverte, alors 4 points peuvent être reçus de la combinaison **Dernière Tuile Existante**, tandis que 1 point peut être gagné de la combinaison **Attente au Milieu**.



(en tant que dernière tuile du mur / dernière défausse).

Total : 111 points.

D'autre part, on peut obtenir **1 point de plus** en visant **Tout Exposé** — 6 points sont supérieurs à 4 points pour **Tout Caché Tiré / Dernière Tuile Existante** plus 1 point pour **Attente sur la Paire / Attente au Milieu**.

(en dernier defausse) :

- **48 Quadruple Chow Pur** ;
- 24 **Les Trois Milieux** ;
- 16 **Cinq Partout** ;
- 8 **Symétrie** ;
- 8 **Dernière Tuile Tirée** ;
- 6 **Tout Exposé** ;
- 2 **Tout Chow**.

Total : 112 points.

Répondre 3 (). 12 tuiles 5 limitent la structure possible. Le plus petit nombre possible de tuiles 5 dans la main est 6. Tout pung au lieu d'un chow augmente ce nombre de 2 tuiles, tout kong augmente ce nombre de 3 tuiles. Pour obtenir 12 tuiles 5, la seule structure possible est **kong-kong-chow-chow-paire**.

(en tant que dernière tuile du mur et en remplacement tuile après la Kong) :

- **24 Les Trois Milieux** ;
- 16 **Cinq Partout** ;
- 8 **Deux Kongs Cachés** ;
- 8 **Dernière Tuile Tirée** ;
- 8 **Finir sur Kong** ;
- 4 **Tout Caché Tiré** ;
- 2 **Double Pung** ;
- 2 **Quatre Identiques** ;
- 1 **Double Chow Pur**.

Total : 73 points.

Répondre 4 (). Pour qu'une main de sept paires de tuiles ait une **structure régulière**, elle doit être composée de deux paires de chows identiques. Si les quatre chows en main sont **identiques**, alors une **structure régulière** avec des combinaisons **Quadruple Chow Pur** (48 points) et **Cinq Partout** (16 points) rapportera plus de points qu'une combinaison **Sept Paires** (24 points). Dans tous les autres cas, **Sept Paires** rapporteront plus qu'une main basée sur le chow avec la combinaison **Cinq Partout**.

