

## Mystery 5. Six pairs and a half — Solution



English



Русский



Français



# English

## Mystery 5. Six pairs and a half — Solution

**Answer** (👤👤) Obviously, in the solution we may find several “layers” of fans:

- so-called, “group” fans, that is, fans featuring certain limited list of tiles, of which winning hand consists of (example: **All Green**)
- fans, having in the winning hand seven pairs of tiles (NOT necessarily having structure **Seven pairs!**)
- fans, having in the winning hand other than seven pairs of tiles

### A. Group fans

Key fact is that any group fan is counted **REGARDLESS** the structure of the winning hand. So, we add all group fans with the value 16 points and higher, which can be found in the hand of seven pairs (hands are not shown):

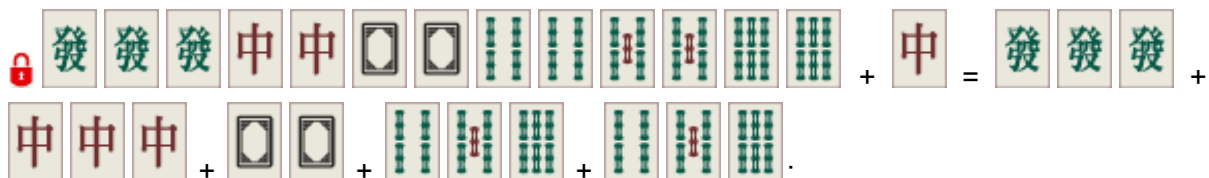
- #3 **All Green**
- #8 **All Terminals**
- #11 **All Honors**
- #18 **All Terminals and Honors**
- #22 **Full Flush**
- #25 **Upper Tiles**
- #26 **Middle Tiles**
- #27 **Lower Tiles**

### B. Seven pairs of tiles

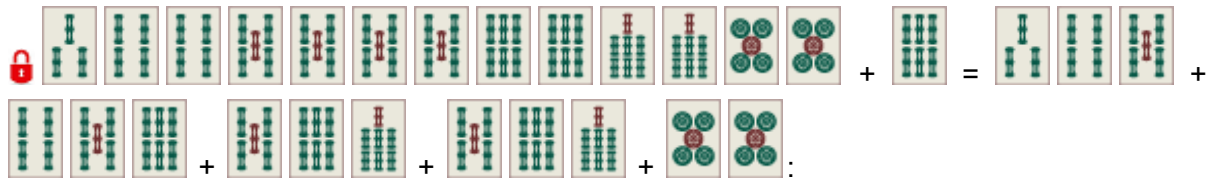
The winning hand with **Regular structure** having a fan higher than 24 points will be counted towards that high-scoring fan, despite seven pairs of tiles in a concealed hand.

- #6 **Seven Shifted Pairs** — 88 points, higher than 24 points of **Seven Pairs** plus 24 points of **Full Flush**
- #13 **Pure Terminal Chows** — 64 points, higher than 24 points of **Seven Pairs** plus 24 points of **Full Flush**
- #14 **Quadruple Chow** — 48 points
- #19 **Seven Pairs**

### C. Other than seven pairs of tiles



- #10 **Little Three Dragons**





## Русский

### Задача 5. Шесть с половиной пар — Решение

**Ответ** () Очевидно, что в решении мы можем обнаружить несколько «слоев» фанов:

- так называемые, «групповые» фаны, то есть фаны с определенным ограниченным списком костей, из которых состоит выигрышная рука (пример: **Все зелёные**);
- фаны, имеющие в выигрышной руке семь пар костей (НЕ обязательно имеющие структуру **Семь пар!**);
- фаны, имеющие в выигрышной руке иные, чем семь пар, кости.

#### А. Групповые фаны

Ключевой факт заключается в том, что любой групповой фан учитывается **НЕЗАВИСИМО** от структуры выигрышной руки. Поэтому мы добавляем все групповые фаны стоимостью 16 очков и выше, которые могут встретиться в руке из семи пар (руки не показаны):

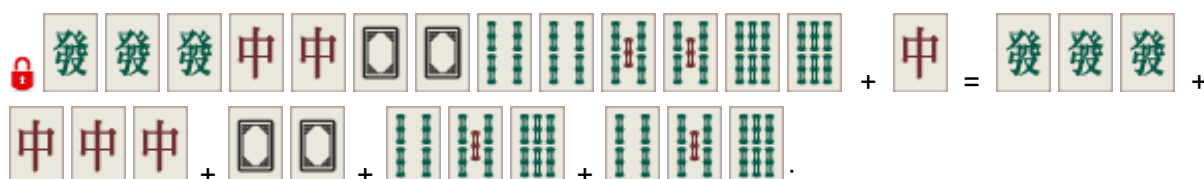
- №3 **Все зелёные**;
- №8 **Все терминальные**;
- №11 **Все благородные**;
- №18 **Все терминальные и благородные**;
- №22 **Чистая масть**;
- №25 **Верхние кости**;
- №26 **Средние кости**;
- №27 **Нижние кости**.

#### Б. Семь пар костей

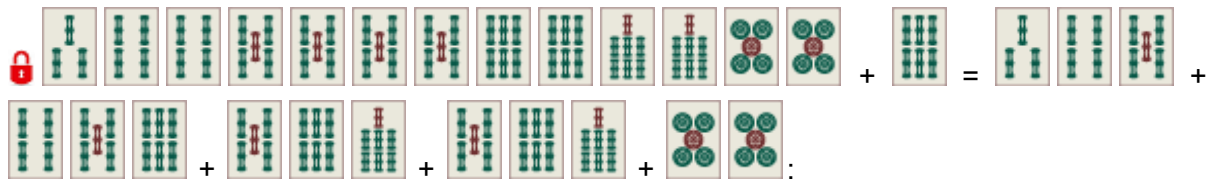
Выигрышная рука с **регулярной структурой**, имеющая фан выше 24 очков, будет подсчитана именно с этим фаном, несмотря на семь пар костей в закрытой руке.

- №6 **Семь смещённых пар** — 88 очков, выше, чем 24 очка фана **Семь пар** плюс 24 очка фана **Чистая масть**;
- №13 **Чистые терминальные чоу** — 64 очка, выше, чем 24 очка фана **Семь пар** плюс 24 очка фана **Чистая масть**;
- №14 **Четверное чоу** — 48 очков;
- №19 **Семь пар**.

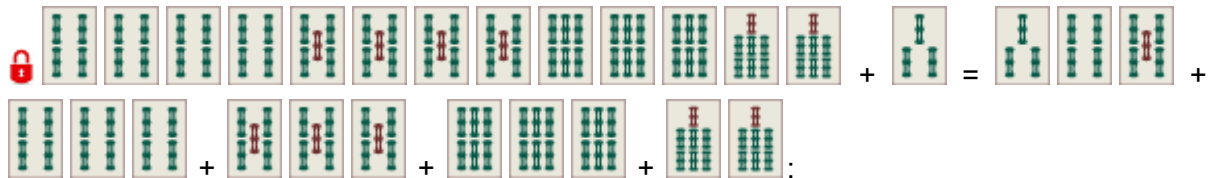
#### В. Кроме семи пар костей



- №10 **Малые три дракона.**



- №30 **Чистые смещённые чоу;**
- №31 **Все пятёрки.**



- №24 **Чистые смещённые панги;**
- №33 **Три закрытых панга.**

Фан №23 **Чистое тройное чоу** невозможно получить, так как эти 9 костей дают комбинацию из фана №24 **Чистые смещённые панги** и фана №33 **Три закрытых панга**, бóльшую по стоимости.

Фан №29 **Три масти и терминальные чоу** невозможно получить, так как 24 очка фана **Семь пар** больше по стоимости.





## Français

### Énigme 5. Six paires et demie — Solution

**Répondre** (👤👤) Évidemment, dans la solution, nous pouvons trouver plusieurs « couches » de combinaisons :

- les combinaisons dites « de groupe », c'est-à-dire des combinaisons comportant une certaine liste limitée de tuiles, dont la main gagnante se compose (exemple : **Main Verte**) ;
- les combinaisons, ayant dans la main gagnante sept paires de tuiles (N'ayant PAS nécessairement la structure **Sept paires** !) ;
- les combinaisons qui ont des dés autres que sept paires dans leur main gagnante.

#### A. Combinaisons de groupe

Le fait essentiel est que toute combinaison de groupe est comptée **QUELLE QUE SOIT** la structure de la main gagnante. Nous additionnons donc toutes les combinaisons de groupe d'une valeur de 16 points et plus, qui peuvent être trouvés dans la main de sept paires (les mains ne sont pas affichées) :

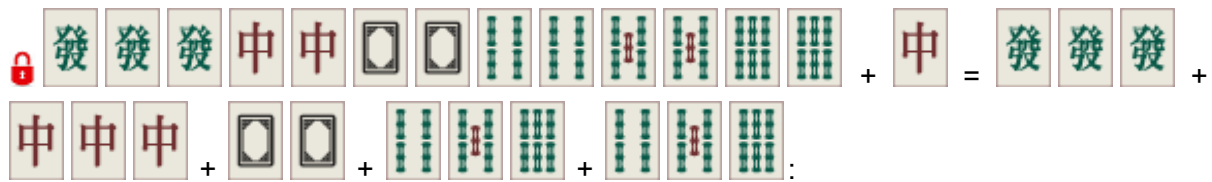
- n°3 **Main Verte** ;
- n°8 **Tout Extrémité** ;
- n°11 **Tout Honneur** ;
- n°18 **Tout Honneur et Extrémité** ;
- n°22 **Main Pure** ;
- n°25 **Les Trois Derniers** ;
- n°26 **Les Trois Milieux** ;
- n°27 **Les Trois Premiers**.

#### B. Sept paires de tuiles

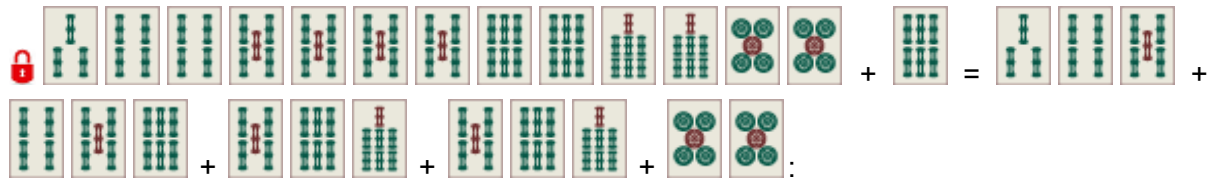
La main gagnante avec une **structure régulière** ayant une combinaison supérieure à 24 points sera comptabilisée dans cette combinaison à score élevé, malgré sept paires de tuiles dans une main cachée.

- n°6 **Sept Paires Pures Consécutives** — 88 points, plus que 24 points de **Sept Paires** plus 24 points de **Main Pure** ;
- n°13 **Deux Dragons dans une Famille** — 64 points, plus que 24 points de **Sept Paires** plus 24 points de **Main Pure** ;
- n°14 **Quadruple Chow Pur** — 48 points ;
- n°19 **Sept Paires**.

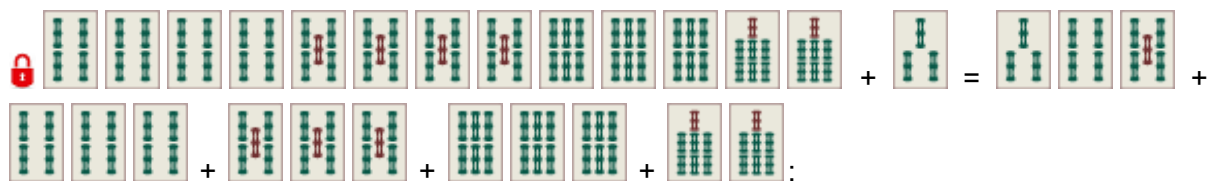
C. À part sept paires de tuiles



- n°10 **Trois Petits Dragons**.



- n°30 **Trois Chows Purs Superposés** ;
- n°31 **Cinq Partout**.



- n°24 **Trois Pungs Purs Consécutifs** ;
- n°33 **Trois Pungs Cachés**.

La combinaison n°23 **Triple Chow Pur** est impossible à obtenir puisque ces 9 tuiles donnent une somme de combinaisons n°24 **Trois Pungs Purs Consécutifs** et n°33 **Trois Pungs Cachés**, ce qui donne un score plus élevé.

La combinaison n°29 **Deux Dragons dans Trois Familles** est impossible à obtenir puisque 24 points de **Sept Paires** donnent un score plus élevé.

