

## Mystery 2. 4-sided wait — Solution



English



Русский



Français



## English

### Mystery 2. 4-sided wait — Solution

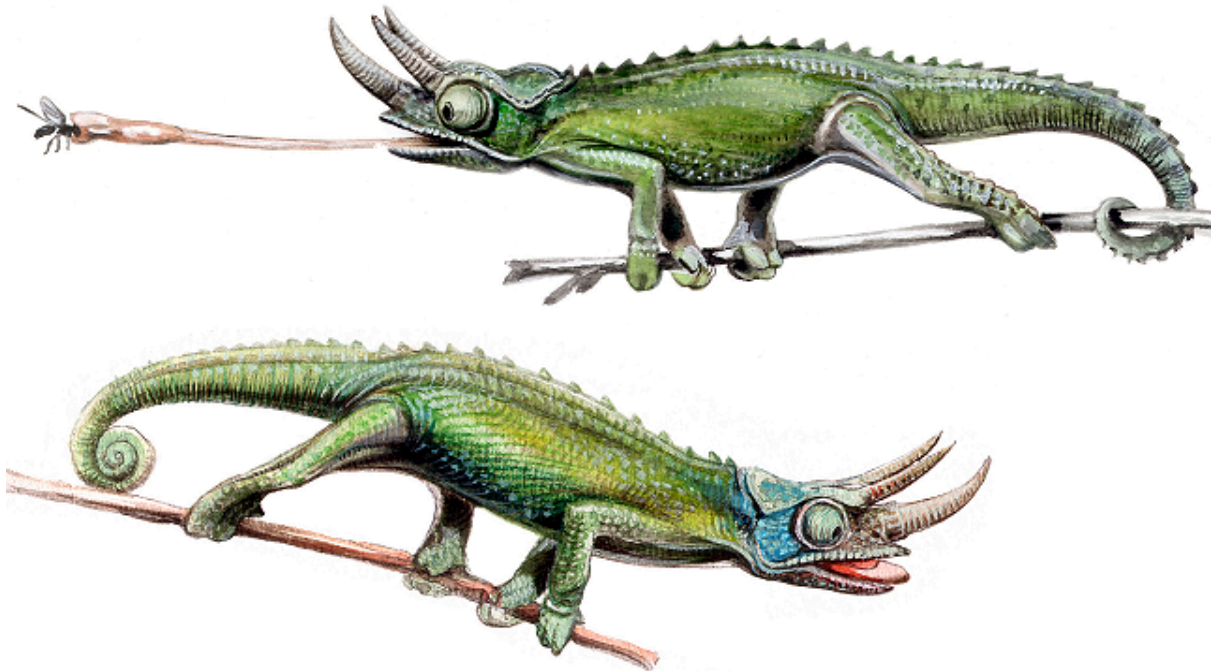
Note: According to "Green Book" term "tile pattern" is used to identify the unique "tile face"

(for instance,  or ).

In the current mystery we will deal with the multi-sided waits. How it works? For a single-suit case the answer is to use many tiles with the adjacent numbers, for instance:

- BC is waiting for 2 patterns / 8 tiles
- BBBC is waiting for 3 patterns / 11 tiles
- BCDEF is waiting for 3 patterns / 11 tiles
- BBBCDEF is waiting for 5 patterns / 17 tiles

What are the ways to create multi-sided waits in two suits? Some answers were provided by Vitaly Novikov in 2005 by introducing the so-called "chameleon" type of waits. "Chameleon" construction has two components, the simplest example is just two pairs with a wait for two different tile patterns. The main caveat is that each of the two components can be split into sets either *without* a tile or *with* a tile. It looks like two chameleons *together*, a chameleon on its own and a chameleon that got a fly (tile), see picture.



Each component can be "expanded" by adding one or two full sets with an increasing number of waiting tiles. Three types of "chameleons" have been found.

Type I "chameleon" wait, when adding **one chow**, one waiting tile is added:

+ 
 
 / 
 
 = 
   
 • 
 
 waiting for 
 
 / 
 
 / 
 
 ;
   
 • 
 
 waiting for 
 
 / 
 
 / 
 
 .

Type II "chameleon" wait, when adding **two chows**, one waiting tile is added:

+ 
 
 / 
 
 = 
   
 - 
 
 waiting for 
 
 / 
 
 / 
 
 ;
   
 - 
 
 waiting for 
 
 / 
 
 / 
 
 .

Type III "chameleon" wait, when adding **two pungs**, one waiting tile is added:

+ 
 
 / 
 
 = 
   
 • 
 
 waiting for 
 
 / 
 
 / 
 
 ;
   
 • 
 
 waiting for 
 
 / 
 
 / 
 
 .


And, how to cope with the waits in **THREE** suits? One needs to use a "transition" structure, which may also be called an "amphibian". The main idea is to use a regular structure AND Seven pairs structure for different waiting tiles. It's like a hand exists in two environments. Example: 3-2-2-2\*(chow), or, in other words, pung, pair, pair and two identical chows in a concealed hand. It is waiting for the tile patterns in pung and two pairs.

**Answer 1** (🐸). We will use an "amphibian" structure, with the only one improvement — one pair should be adjacent to two chows to create an additional waiting tile (as in Type II "chameleon"). In order to provide 8 points minimum, all tiles should belong to a group fan (Upper Four / Lower Four).

+ 
 
 / 
 
 = 
   
 • 
 
 waiting for 
 
 / 
 
 / 
 
 ;
   
 • 
 
 waiting for 
 
 / 
 
 / 
 
 .











Please, notice the "synergy" of tiles, a pair and two chows change places.

**Answer 2** (👤). We use an “amphibian” structure, as in the previous question. The 8-point

fan is **Reversible Tiles**. Hence, honor tile can be only , four tiles in a row can only belong to Dots (two variants), the second suit is only Bamboo.



Alternatively:

- a pair in  can be replaced by the pair in  /  /  /  / 
- a pair in  can be replaced by the pair in 
- pung of  and a pair in Bamboo can be switched to a pair in  and a pung in Bamboo

**Answer 3** (👤). We use the "chameleon" wait of type I or II. The 12-point fan is **Upper Four** or **Lower Four**.





**Answer 4** (👤). The "chameleon" wait of type III was discovered in 2024 by Vitaly Novikov. For the sake of “Sherlokian” saga, let’s assume that either Mrs. Hudson has found this new “species” in a library, or it was reported by the professor P.

So, for the solution, we will use the "chameleon" wait of type III. The 16-point fans are **Three Concealed Pungs** / **All Fives**.



- +  /  — 16-point fan **Three Concealed Pungs** is counted



- +  — when winning from the wall we can chose three fans in addition to the main count, either 16 points for **Three Concealed Pungs**, 24 points for **Pure Shifted Pungs** and 2 points for **All Simple**s, or 16 points for **All Fives**, 24 points for **Pure Triple Chow** and 2 points for **All Chows**; when winning from the discard, only the chow option works
- +  — 16-point fan **All Fives** is counted





## Русский

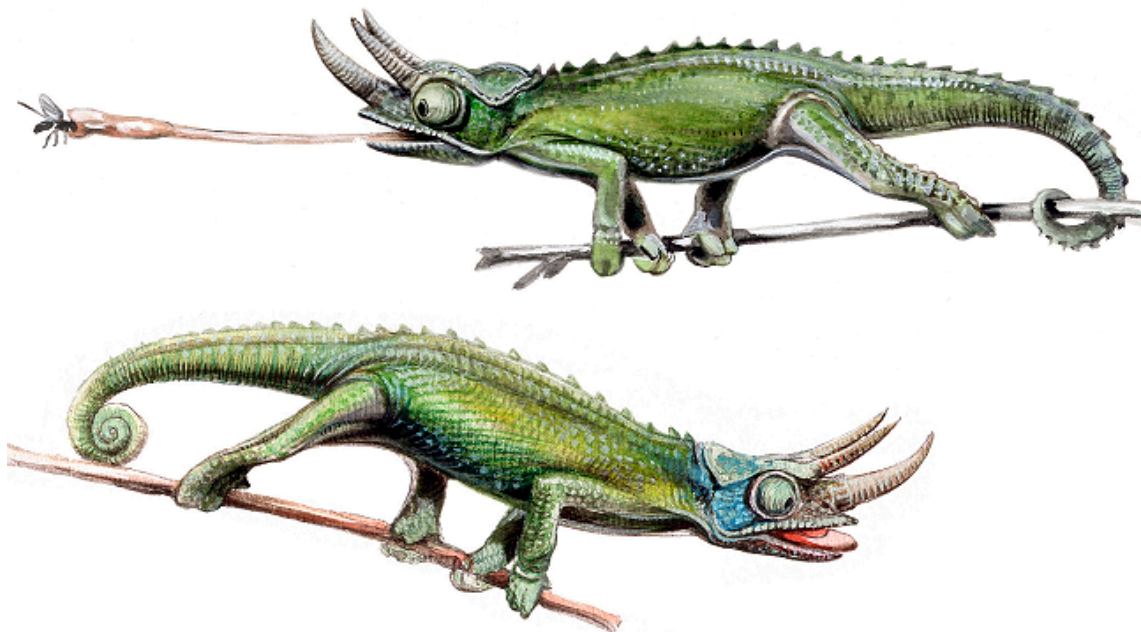
### Задача 2. 4-стороннее ожидание — Решение

Примечание: Согласно «Зелёной книге» термин «вид костей» используется для обозначения уникального «лица кости» (например,  или ).

В текущей задаче мы будем иметь дело с многосторонними ожиданиями. Как это работает? Для случая с одной мастью ответ заключается в использовании множества костей с соседними номерами, например:

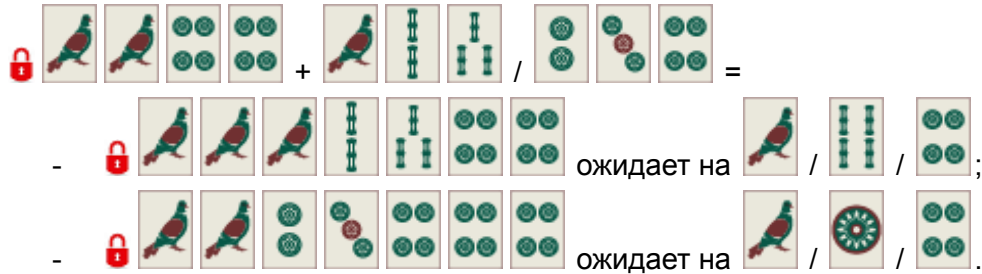
- BC ожидает на 2 вида / 8 костей;
- BBBC ожидает на 3 вида / 11 костей;
- BCDEF ожидает на 3 вида / 11 костей;
- BBBCDEF ожидает на 5 видов / 17 костей.

Как создать многосторонние ожидания в двух мастях? Некоторые ответы были предоставлены Виталием Новиковым в 2005 году, путем введения так называемого типа ожиданий «хамелеон». Конструкция «хамелеон» имеет две компоненты, простейший пример — это просто две пары с ожиданием на два разных вида костей. Главный смысл в том, что каждая из двух компонент может быть разделена на сеты либо **без** кости, либо **с** костью. Это выглядит как два хамелеона **вместе**, хамелеон сам по себе и хамелеон, которому попала муха (кость), см. изображение.

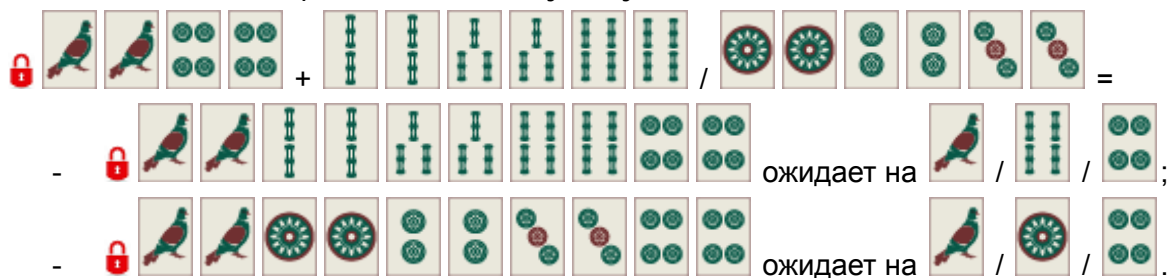


Каждая компонента может быть «расширена» добавлением одного или двух полных сетов с увеличением количества костей в ожидании. Было найдено три типа «хамелеонов».

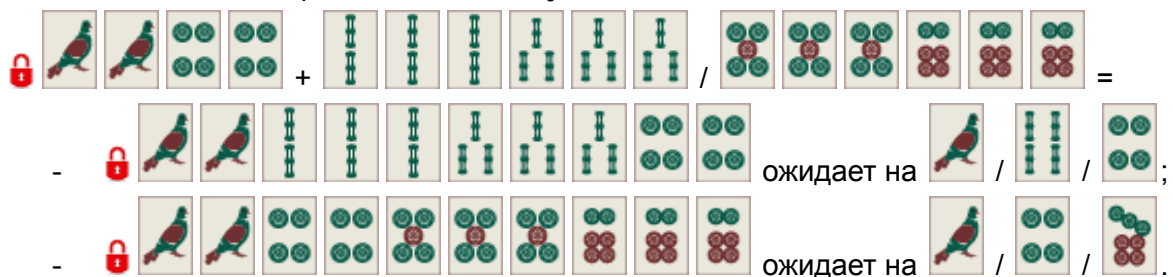
«Хамелеон», тип I, при добавлении **одного чоу** добавляется кость в ожидании:



«Хамелеон», тип II, при добавлении **двух чоу** добавляется кость в ожидании:




«Хамелеон», тип III, при добавлении **двух пангов** добавляется кость в ожидании:




А как справиться с ожиданиями в **ТРЕХ** мастях? Нужно использовать **«переходную» структуру**, которую также можно назвать **«амфибией»**. Основная идея заключается в использовании **регулярной структуры И** структуры **Семь пар** для разных костей ожидания. Это как рука, существующая в двух средах (обитания). Пример: **3-2-2-2\*(чоу)**, или, другими словами, панг, пара, пара и два одинаковых чоу в закрытой руке с ожиданием видов костей в панге и двух парах.

**Ответ 1** (). Мы будем использовать **структуру «амфибия»** с единственным улучшением — одна пара должна быть «рядом» по номерам с двумя чоу, чтобы создать дополнительное ожидание (как в «хамелеоне» типа II). Чтобы обеспечить минимум 8 очков, все кости должны принадлежать групповому фану (**Четыре верхних / Четыре нижних**).













Обратите внимание на «синергию» костей , пара и два чоу меняются местами.

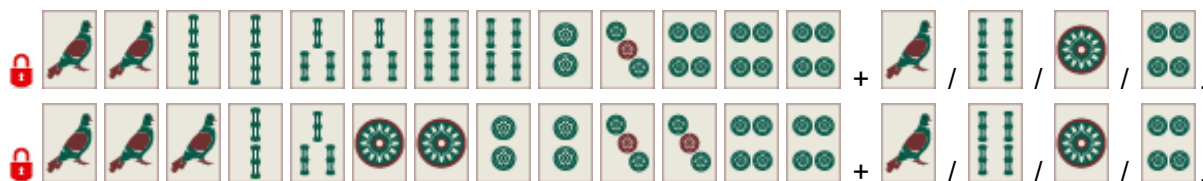
**Ответ 2** (👤). Мы будем использовать [структуру «амфибия»](#), как и в предыдущем вопросе. 8-очковый фан — это [Симметричные кости](#). Следовательно, благородной костью может быть только , четыре кости подряд могут принадлежать только Точкам (два варианта), вторая масть — только Бамбуки.



Альтернативно:

- пара в  может быть заменена парой в  /  /  /  /  ;
- пара в  может быть заменена парой в  ;
- панг в  и пара в Бамбуках могут быть заменены на пару в  и панг в Бамбуках.

**Ответ 3** (👤). Мы используем «хамелеонное» ожидание типа I или II. 12-очковый фан — это [Четыре верхних](#) или [Четыре нижних](#).








**Ответ 4** (👤). «Хамелеонное» ожидание типа III было обнаружено в 2024 году Виталием Новиковым. Ради «шерлоковской» саги предположим, что либо миссис Хадсон нашла этот новый «вид» в библиотеке, либо об этом сообщил профессор П.

Итак, для решения мы будем использовать ожидание «хамелеон» типа III. 16-очковые фаны — это [Три закрытых панга](#) / [Все пятёрки](#).





- +  /  — засчитывается 16-очковый фан **Три закрытых панга**;
- +  /  при выигрыше со стены у нас есть выбор набора из трёх фанов в дополнение к основному подсчёту, либо 16 очков за **Три закрытых панга**, 24 очка за **Чистые смещённые панги** и 2 очка за **Все простые**, либо 16 очков за **Все пятёрки**, 24 очка за **Чистое тройное чоу** и 2 очка за **Все чоу**; при выигрыше со сноса работает только вариант с чоу;
- +  — засчитывается 16-очковый фан **Все пятёрки**.







## Français

### Énigme 2. Attente à 4 côtés — Solution

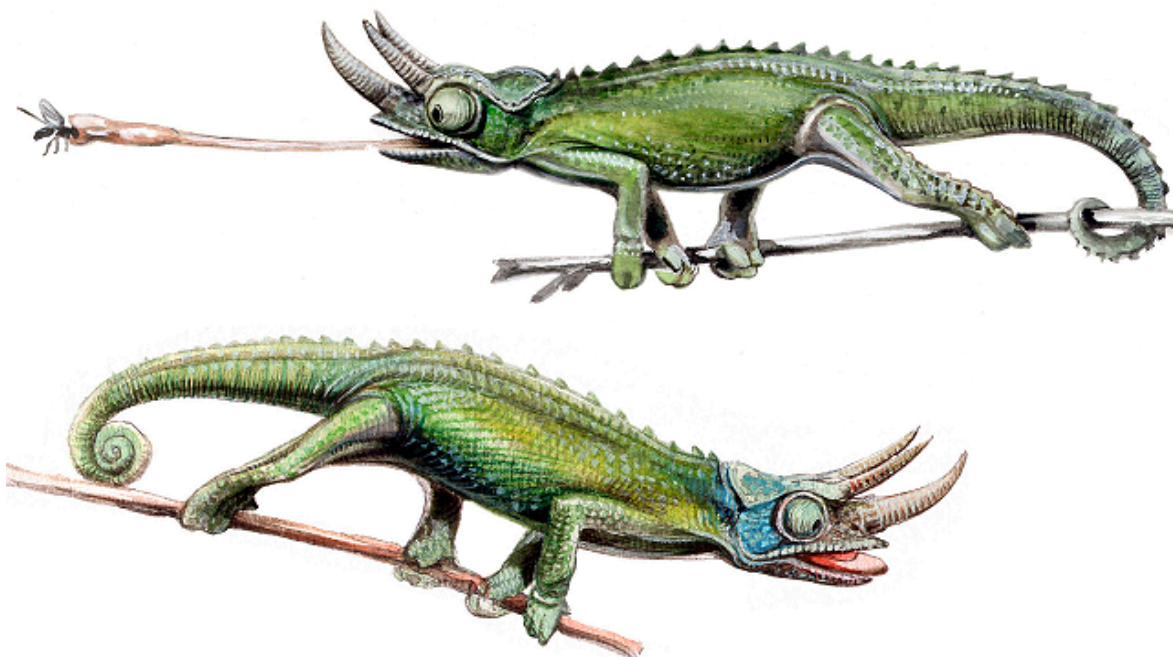
Remarque : Selon le terme « Livre vert », « motif de tuile » est utilisé pour identifier la « face

de tuile » unique (par exemple,  ou ).

Dans le mystère actuel, nous traiterons des attentes multifaces. Comment cela fonctionne-t-il ? Pour un cas à une seule famille, la réponse est d'utiliser plusieurs tuiles avec les numéros adjacents, par exemple :

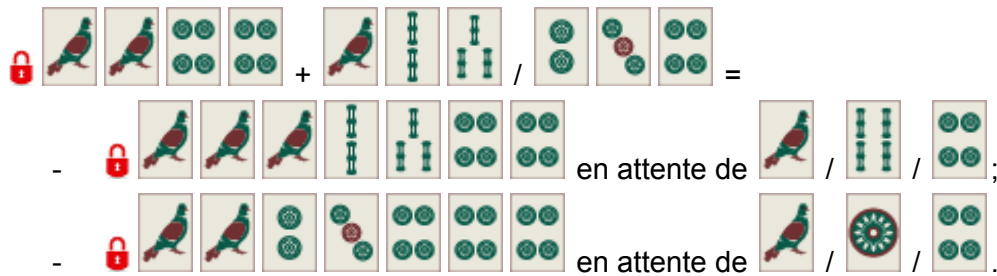
- BC attend 2 motifs de tuile / 8 tuiles ;
- BBBC attend 3 motifs de tuile / 11 tuiles ;
- BCDEF attend 3 motifs de tuile / 11 tuiles ;
- BBBCDEF attend 5 motifs de tuile / 17 tuiles.

Quelles sont les façons de créer des attentes multifaces dans deux familles ? Certaines réponses ont été apportées par Vitaly Novikov en 2005 en introduisant le type d'attentes dit « caméléon ». La construction « caméléon » comporte deux composants, l'exemple le plus simple étant simplement deux paires avec une attente pour deux motifs de tuiles différents. Le point principal est que chacun des deux composants peut être divisé en combinaisons soit **sans** tuile, soit **avec** une tuile. Cela ressemble à deux caméléons **ensemble**, un caméléon seul et un caméléon qui a attrapé une mouche (tuile), voir l'image.

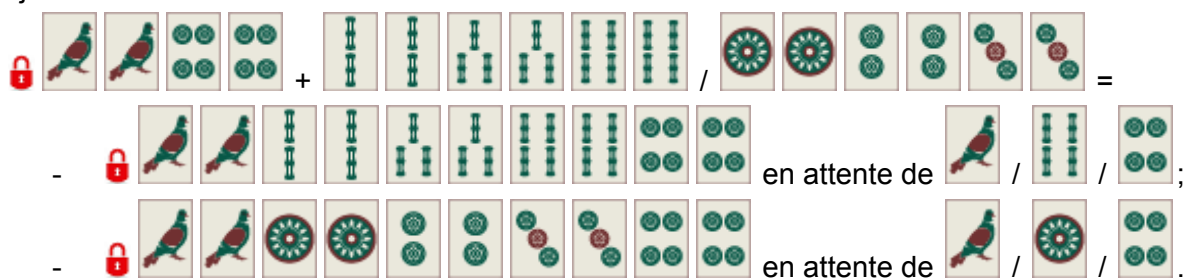


Chaque composant peut être « étendu » en ajoutant un ou deux ensembles complets avec un nombre croissant de tuiles en attente. Trois types de « caméléons » ont été découverts.

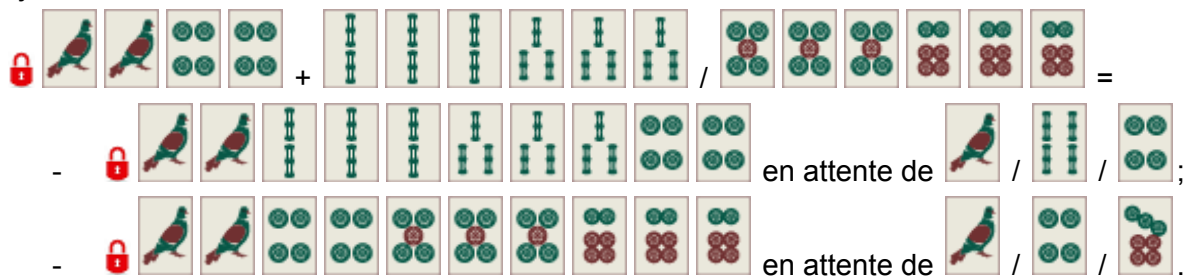
Attente « caméléon » de type I, lors de l'ajout **d'un chow**, une tuile d'attente est ajoutée :



Attente « caméléon » de type II, lors de l'ajout **de deux chows**, une tuile d'attente est ajoutée :




Attente « caméléon » de type III, lors de l'ajout **de deux pungs**, une tuile d'attente est ajoutée :





Et comment gérer les attentes dans **TROIS** familles ? Il faut utiliser [une structure de « transition »](#), qui peut aussi être appelée « [amphibie](#) ». L'idée principale est d'utiliser une [structure régulière](#) **ET** une structure [Sept paires](#) pour différentes tuiles d'attente. C'est comme si une main existait dans deux environnements. Exemple : [3-2-2-2\\*\(chow\)](#), ou, en d'autres termes, pung, paire, paire et deux chows identiques dans une main cachée. Il attend les motifs de tuiles dans pung et deux paires.

**Répondre 1** (). Nous utiliserons [une structure « amphibie »](#), avec une seule amélioration : une paire doit être adjacente à deux chows pour créer une tuile d'attente supplémentaire (comme dans le type II « caméléon »). Afin de fournir un minimum de 8 points, toutes les tuiles doivent appartenir à une combinaison de groupe ([Les Quatre Derniers](#) / [Les Quatre Premiers](#)).













Veuillez noter la « synergie » des tuiles , une paire et deux chows changent de place.


**Répondre 2** (). Nous utiliserons une structure « amphibie », comme dans la question précédente. La combinaison à 8 points est **Symétrie**. Ainsi, la tuile d'honneur ne peut être

que , quatre tuiles d'affilée ne peuvent appartenir qu'à la famille « Rond » (deux variantes), la deuxième famille est uniquement « Bambou ».



Alternativement :

- une paire dans  peut être remplacée par la paire dans  /  /  /  /  ;
- une paire dans  peut être remplacée par la paire dans  ;
- un pung de  et une paire dans la famille « Bambou » peut être échangée contre une paire dans  et un pung dans la famille « Bambou ».

**Répondre 3** (). Nous utilisons l'attente « caméléon » de type I ou II. La combinaison de 12 points est **Les Quatre Derniers** ou **Les Quatre Premiers**.



**Répondre 4** (👤). L'attente « caméléon » de type III a été découverte en 2024 par Vitaly Novikov. Pour les besoins de la saga « Sherlockienne », supposons que Mrs Hudson ait trouvé cette nouvelle « espèce » dans une bibliothèque ou qu'elle ait été signalée par le professeur P.

Ainsi, pour la solution, nous utiliserons l'attente « caméléon » de type III. Les combinaisons de 16 points sont **Trois Pungs Cachés** / **Cinq Partout**.



- + — la combinaison de 16 points **Trois Pungs Cachés** est comptée ;
- + — lors gagnez sur le mur, nous pouvons choisir trois combinaisons en plus du décompte principal, soit 16 points pour **Trois Pungs Cachés**, 24 points pour **Trois Pungs Purs Consécutifs** et 2 points pour **Tout Ordinaire**, ou 16 points pour **Cinq Partout**, 24 points pour **Triple Chow Pur** et 2 points pour **Tout Chow** ; lors gagnez de le défausse, seule l'option chow fonctionne;
- + — la combinaison de 16 points **Cinq Partout** est comptée.

