

## Mystery 5. Time for a Puff



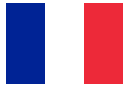
English



Русский



Nederlands



Français



Italiano



中文



日本




English


Mystery 5. Time for a Puff




At a certain point of gameplay, it turned out that no matter the actions of the players (these actions are legal by Rules moves, though they may not obey any sense or logic), the deal would end in a draw. It is important that none of the players has been declared as a "deadhand".

Please, give the number of tiles left in the wall, concealed and melded parts of players' hands and explain why further play would inevitably lead to a draw for two different conditions.

**Question 1** (): all four players have declared at least one set.

**Question 2** (): only three players have declared at least one set, the fourth player has no declarations except "Flowers".

Note: Answers with the number of tiles left in the wall less than 15 (fifteen) for any of conditions will not receive any .





Русский

### Задача 5. Время для трубки



В определенный момент игры выяснилось, что независимо от действий игроков (эти действия разрешены Правилами, хотя они могут не подчиняться никакому смыслу и логике), сдача закончится ничьей. Важно, чтобы никто из игроков не был объявлен «мертвой рукой».

Пожалуйста, приведите количество оставшихся в стене костей, открытые и закрытые части рук всех игроков и объясните, почему дальнейшая игра неизбежно приведет к ничьей при двух различных условиях.

**Вопрос 1** (👤): все четыре игрока объявили хотя бы один сет.

**Вопрос 2** (👤): только три игрока объявили хотя бы один сет, а у четвертого игрока нет объявлений, кроме «Цветов».

*Примечание:* Ответы с количеством оставшихся в стене костей менее 15 (пятнадцати) для любого из условий не принесут ни одного 👤.





Nederlands

Mysterie 5. Tijd voor een trekje



Op een bepaald punt in de gameplay bleek dat, ongeacht de acties van de spelers (deze acties zijn toegestaan volgens regels van de regels, hoewel ze misschien niet aan enige zin of logica gehoorzamen), de deal zou eindigen in een gelijkspel. Het is belangrijk dat geen van de spelers als "deadhand" is verklaard.

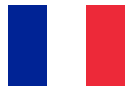
Geef alsjeblieft het aantal stenen dat in de muur is achtergebleven, verborgen en versmolten delen van de handen van spelers en leg uit waarom verder spelen onvermijdelijk zou leiden tot een gelijkspel voor twee verschillende omstandigheden.

**Vraag 1** (♣): alle vier de spelers hebben ten minste één set gedeclareerd.

**Vraag 2** (♠): slechts drie spelers hebben ten minste één set gedeclareerd, de vierde speler heeft geen declaraties behalve "Gelukssteen".

Opmerking: Antwoorden met een aantal resterende tegels in de muur van minder dan 15 (vijftien) voor een van de voorwaarden worden niet ontvangen ♣.





## Français

### Mystère 5. Temps pour une bouffée



À un certain moment de la partie, il s'est avéré que peu importe les actions des joueurs (ces actions sont légales par les mouvements de règles, bien qu'elles puissent n'obéir à aucun sens ou logique), l'affaire se terminerait par un match nul. Il est important qu'aucun des joueurs n'ait été déclaré « main mort ».

Veillez indiquer le nombre de tuiles restantes dans le mur, les parties cachées et exposées des mains des joueurs et expliquer pourquoi la poursuite du jeu conduirait inévitablement à un match nul pour deux conditions différentes.

**Question 1** (👤) : les quatre joueurs ont déclaré au moins un set.

**Question 2** (👤) : seuls trois joueurs ont déclaré au moins un set, le quatrième joueur n'a pas de déclarations sauf « Fleurs ».

Remarque : pour chaque question, les réponses avec le nombre de tuiles laissées dans le mur inférieur à 15 (quinze) ne recevront aucun 👤.





Italiano

Enigma 5. Tempo per una fumata



Ad un certo punto del gioco, si è scoperto che, indipendentemente dalle azioni dei giocatori (queste azioni sono legali per le mosse delle Regole, anche se potrebbero non obbedire a nessun senso o logica), la partita sarebbe finita in parità. È importante che nessuno dei giocatori sia stato dichiarato "mano morta".

Per favore, indica il numero di tessere rimaste nel muro, le combinazioni coperte e quelle esposte delle mani dei giocatori e spiega perché il continuare a giocare comporterebbe inevitabilmente un pareggio, in due diverse condizioni.

**Domanda 1** (👤): tutti e quattro i giocatori hanno chiamato almeno una combinazione.

**Domanda 2** (👤): solo tre giocatori hanno chiamato almeno una combinazione, mentre il quarto giocatore non ha fatto dichiarazioni eccetto i "Fiori".

Nota: le risposte con un numero di tessere rimaste nel muro inferiore a 15 (quindici), per una qualsiasi delle condizioni, non riceveranno nessun 👤.





## 中文

### 谜5。抽烟的时间



事实证明，在游戏的某个时刻，无论玩家的行为如何（这些行为按规则移动都是合法的，尽管他们可能不遵守任何意义或逻辑），交易都会以平局告终。重要的是，没有任何球员被宣布为“死手”。

请给出墙壁上剩下的瓷砖数量，玩家手部的隐藏部分和融合部分，并说明为什么继续玩游戏不可避免地导致在两种不同情况下平局。

**问题1** (👤)。所有四名球员都宣布了至少一套。

**问题2** (👤)。只有三名选手声明了至少一套，而第四名选手除了“花”之外没有其他声明。

注意：在任何情况下，墙内剩余瓷砖数少于15（十五）的答案将没有所谓的👤。





## 日本

ミステリー5。パフの時間



ゲームプレイのある時点で、選手の行動に関係なく（これらのアクションはルール動きによって合法ですが、感覚や論理に従わない場合があります）、局は引き分けに終わることが判明しました。どの選手も「デッドハンド」として宣言されていないことが重要です。

山牌に残っている牌の数、選手の手隠された部分と溶け合った部分を示し、さらにプレイすると2つの異なる条件で必然的に引き分けになる理由を説明してください。

**質問 (👤)**。4人の選手全員が少なくとも1つのセットを宣言しました。

**質問 (👤)**。3人の選手だけが少なくとも1つのセットを宣言し、4番目の選手は「花」以外の宣言を持っていません。

注：いずれかの条件で山牌に残っている牌の数が15未満の回答は、👤を受け取りません。

